

Super Moritz Odyssee

Level 1 – Bowers schrillige, rothaarige Tanten

Super Moritz startet im Keller. Nach drei Klimmzügen öffnet sich die Tür zur Treppe. Diese muss er in maximal drei Anläufen in weniger als 3 Sekunden hochklettern.

Dort wartet schon die erste Endgegnerin, Isi Bowser, vor der Tür zu Willes Zimmer. Mit drei Karten Treffern ist sie erledigt und der erste Bonus ist gesichert.

Von dort geht es weiter in den Flur. Dort wartet Kathi Bowser. Leider hat sich dieser Programmteil eigenständig gemacht und wir können keine nützlichen Hinweise, sie zu besiegen, geben. Auch hier wartet ein Bonus auf Super Moritz.

Level 2 – König Leo Bowser

Suche König Bowser. Entweder er schläft oder er ist nicht zu überhören. Viel Erfolg und Glück, Super Mario wird es brauchen. Drei gezielte Karten Treffer auf seinen Onkel Till Bowser beschädigen König Leo Bowers Schutzschild. Danach musst Du nur noch den letzten Bonus finden.